

Instrukcja obsługi WIDOK







SPIS TREŚCI

- I. ULEPSZONY INTERFEJS SCADA Pro
- II. OPIS INTERFEJSU SCADA Pro
- 1. Widok
- 1.1 Przybliż
- 1.2 Wyświetl
- 1.3 Widoki
- 1.4 Przekrój dynamiczny







II. OPIS INTERFEJSU SCADA Pro

W nowym zaktualizowanym interfejsie SCADA Pro17 wszystkie polecenia zostały pogrupowane w 11 zakładek.

				_											
•	Pod	İstawy	Modelowanie	Widok	Narzędzia	Płyty	Obciążenia	Analiza	Wyniki analizy	Projektov	vanie elementów	Rysunki	Dodatki	Optymalizacja	
	1.	Wi	idok												
	Pod	Istawy	Modelowanie	Widok	Narzędzia	Płyty	Obciążenia	Analiza	Wyniki analizy	Projektow	anie elementów	Rysunki	Dodatki	Optymalizacja	
2	(+)	, 0,	, .	. 🔍	•		d 🗢	Ħ		05					
Okno	Zakre	es Poprze	dni Krok Krol + - Przybliż	c Złap D	obrót	rzerysuj W 20	Idok Wizualizacj D-3D Wvš	a Model matematyc wietl	Przełącznik my * *	XZ ¥Z	XY SW Wido	SE NE	NW	Przekrój dynamiczny	
Trze	 rzecia zakładka zatytułowana Widok zawiera 4 grupy poleceń: 1. Przybliż 2. Wyświetl 3. Widoki 4. Przekrój dynamiczny 														
	1.1	L	Przybl	iż											
0	kno	Za	kres Pop	orzedni	Krok Przyl	Kr	ok	(¹) Złap	Dynamic obróf	zny					
Gru ekr	upa anie • •	pol e. Pr Ok Zal Poj Prz Od	eceń Pr zydatne no kres przedni tybliż (Kro dal (Kro	rok +) k -)	obejm e to:	uje	polecen	ia do	zmian y	wielko	ści wyśv	wietlane	≥go r	ysunku na	
	Zła	9 ap	Narzęc porusz	dzie Zł ać się	ap od po ekra	zwie anie.	rciedla	ruchy	myszy	na el	kranie (dzięki c	zemu	ı możemy	
Dy	nam	niczny rót	Narz	ędzie I	Dynam	iczny	obrót (umożl	iwia obr	ót całe	j trójwy	miarow	ej kor	nstrukcji.	



1.2 Wyświetl



Grupa funkcji Wyświetl zawiera komendy dotyczące prezentacji konstrukcji.



Narzędzie Przerysuj odświeża ekran, bez wyświetlania żadnych pozostałości po poprzednich komendach.



Polecenie 2D-3D jest używane w celu przejścia z widoku 2D do 3D.

Aby otrzymać widok 3D należy obliczyć model matematyczny projektu (zakładka Narzędzia >> Obliczenia).



W widoku 3D użytkownik może wybrać typ wyświetlania modelu: model matematyczny, fizyczny albo matematyczny i fizyczny. Typ można zmienić poprzez kliknięcie w typ modelu na poziomym pasku stanu (zobacz: 0. Wprowadzenie) albo poprzez komendę "Model matematyczny" (zobacz poniżej).



Komenda Wizualizacja używana jest do tworzenia wizualnej prezentacji konstrukcji.

Warunkiem wyświetlenia wizualizacji jest obliczenie modelu matematycznego (Zakładka Narzędzia >> Obliczenia)

Wyświetlone elementy są w kolorach zgodnych z kolorami ustalonymi dla warstw na których się znajdują.

Po kliknięciu na kolorowy przycisk na poziomym pasku stanu, OPBOR. OSNAP BHMA KANABOZ ME TOMH ENTOZ , elementy zmienią barwę i będą wyświetlane w kolorze zależnym od materiału (beton – kolor szary, stal – kolor niebieski, drewno – kolor brązowy, elementy murowe – kolor beżowy).





2D-3D

INSIDE

CROSSING



Narzędzie Przełącznik może być modyfikowane dowolnie w zależności od tego co użytkownik chciałby zobaczyć:

SNAP

GRID

OSNAP

→ wyświetlanie paska narzędzi Pasek narzędzi aktywne Automatyczne przycięcie aktywne → krzyżująca się belka ze słupem zostaje przecięta Należy dezaktywować tę opcję w celu wstawienia ławy fundamentowej pod ściang piwnicy Wypełnienie przekroju aktywne ➔ wyświetlanie kolorów dla pełnych przekrojów Atrybuty przekrojów włączone 🗲 wyświetlanie punktów wstawienia słupów i belek Osie belki włączone wyświetlanie trzech osi lokalnych belki →



